

Corrige Type de l'examen 22-23 IHM

Exo1

-prototype = Représentation concrète d'un système interactif.

-prototyper pour :

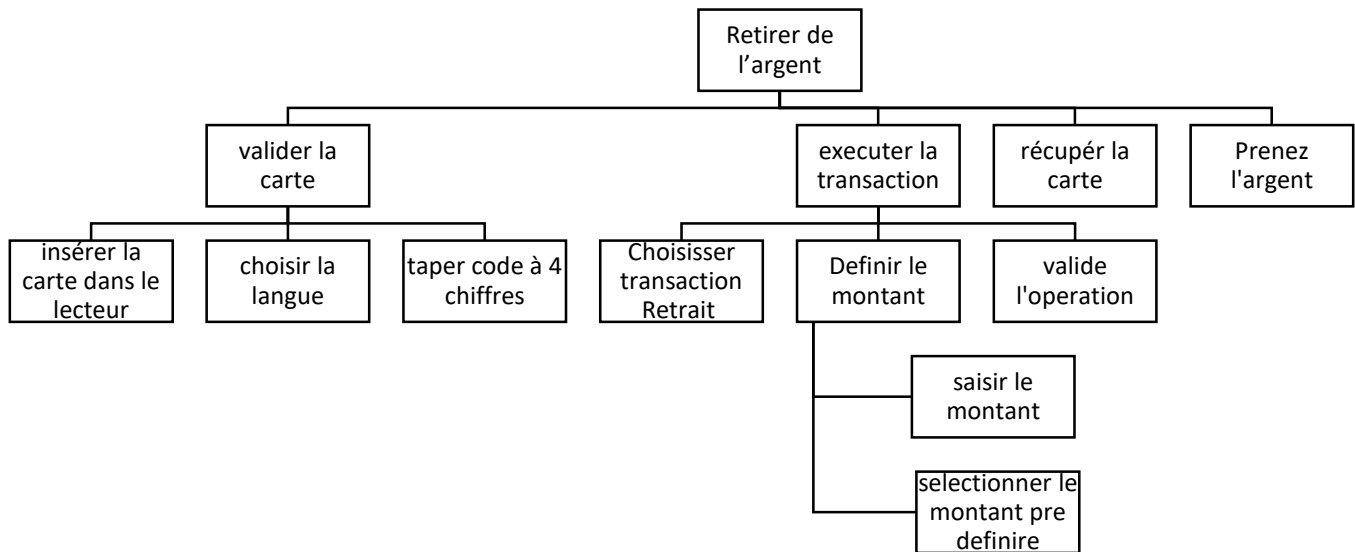
- Travailler sur plusieurs ensembles de détails à la fois
- Se concentrer sur les parties problématiques de l'interface
- Étudier des alternatives de conception
- S'assurer de l'utilisabilité du système
- Visualiser ce que sera le système final (utilisateurs)

Si vous développez le code trop rapidement, vous allez perdre trop de temps et risquer de créer un système qui ne marche pas

- les 8 règles de Shneiderman :

1. Être consistant.
2. Permettre aux utilisateurs d'utiliser des raccourcis.
3. Un retour d'information à l'utilisateur.
4. Finissez proprement chaque interaction.
5. Prendre en main les erreurs des utilisateurs.
6. Permettre d'annuler une action.
7. Donnez le contrôle aux utilisateurs.
8. Ne pas encombrer l'utilisateur avec trop d'informations.

Exo2 : Modèle du tâche



Exo3 :

```

import java.awt.*;
import javax.swing.*;
import java.awt.event.*;
  
```

```

public class Milltokm extends JFrame implements ActionListener {
    JLabel lbl = new JLabel("Distance in miles");
    JTextField tf = new JTextField(10);
    JTextArea ta = new JTextArea();
    JPanel pl = new JPanel();
    JPanel plkey = new JPanel();
    JPanel plcmd = new JPanel();
    JButton[] tbtn= new JButton[13];
  
```

```

public Milltokm(){
    tf.setEditable(false);
    ta.setLineWrap(true);
    pl.add(lbl);
    pl.add(tf);
    plcmd.setLayout(new BorderLayout());
    plkey.setLayout(new GridLayout(4,3));
    for(int i=1;i<=9;i++){
        tbtn[i]= new JButton(""+i);
        tbtn[i].addActionListener(this);
        plkey.add(tbtn[i]);
    }
    tbtn[0]= new JButton("0");
    tbtn[0].addActionListener(this);
    tbtn[10]= new JButton("C");
    tbtn[10].addActionListener(this);
    tbtn[11]= new JButton(".");
    tbtn[11].addActionListener(this);
    plkey.add(tbtn[10]);
    plkey.add(tbtn[0]);
    plkey.add(tbtn[11]);
    tbtn[12]= new JButton("Convert");
    tbtn[12].addActionListener(this);
    plcmd.add(plkey,BorderLayout.CENTER);
    plcmd.add(tbtn[12],BorderLayout.SOUTH);

    add(pl,BorderLayout.NORTH);
    add(ta);
    add(plcmd,BorderLayout.EAST);
    setSize(300,300);
    setVisible(true);
    setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
}

public void actionPerformed(ActionEvent e){
    String s = e.getActionCommand();
    if(s=="C"){
        tf.setText("");
        ta.setText("");
        return;
    }
    if(s=="Convert"){
        double miles = Float.parseFloat(tf.getText());
        String result=tf.getText()+" miles equals "+(miles*1.6129032258064515)+" kilometres";
        ta.setText(result);
        return;
    }
    tf.setText(tf.getText()+s);
}

public static void main(String[] args)
{
    new Milltokm();
}
}

```

Exo4

1-Selon la loi de Hick

Le temps pour faire un choix augmente logarithmiquement en fonction du nombre d'éléments de choix. Un menu de 10 éléments de choix demande plus de temps à l'utilisateur. Il est conseillé de proposer un nombre restreint de possibilités à l'utilisateur. Ainsi, il est préférable de lui proposer trois possibilités, de lui donner du temps pour faire un choix parmi ces trois possibilités, puis de lui proposer à nouveau quatre autres possibilités.

A Web Page
https://www.examen.com

☒ Flight
☐ Hotel
☐ Car

Flight
What type of flight do you need?
☒ Return ☐ One way ☐ MultiDestinations

Leaving from: Departing:

Going to: Returning:

Who is going on this trip?
Adults(18-64) Seniors(+65) Children(0-17)

Show Additional Options

SEARCH FOR FLIGHTS
SEARCH FOR FLIGHTS +HOTEL

Etape 1

A Web Page
https://www.examen.com

☒ Flight only
☐ Flight +Hotel
☐ Flight +Car
☐ Flight +Hotel +Car
☐ Hotel +Car

Flight
What type of flight do you need?
☐ Return ☒ One way ☐ MultiDestinations

Leaving from: Departing:

Going to: Returning:

Who is going on this trip?
Adults(18-64) Seniors(+65) Children(0-17)

Show Additional Options

SEARCH FOR FLIGHTS
SEARCH FOR FLIGHTS +HOTEL

Etape 2